

**2022 YILI TEKNİK DESTEK PROGRAMI TEKNİK ŞARTNAME**

Sözleşme Numarası	TRA2/22/TD02/0008										
Yararlanıcı Kurum	Ağrı Amatör Spor Kulüpleri Federasyonu										
Başvuru Adı	Amatör Futbol Yönetim Sistemi										
İşin Tanımı ve İçeriği	<p>Ağrı'da spor müsabakalarının ne zaman oynanacağına dair bilgilendirmeler, görevlendirmeler, bilişim teknolojileri kullanılmadan yapılmaktadır. Proje ile amatör spor müsabakalarının maç görevlendirmeleri, müsabaka skorları, hakem görevlendirmeleri, personel atamaları, bordro işlemleri, maçlarda alınan skorların online olarak ilgililere aktarılması, IOS ve android uygulamalar ile maç sonuçlarının taraftar grupları tarafından takip edilmesi, cep telefonlarına bildirimlerin gönderilmesi, hakem ve gözlemci raporlarının online olarak iletilebilmesini sağlayan amatör futbol yönetim sisteminin IOS, Android ve web sitesi programlama kodlarına yönelik danışmanlık alınması, programların yapılması ve bunlarla ilgili görevlilerin bilgilendirilmesini kapsayacaktır.</p> <p>Proje kapsamında yapılacak olan web sitesi, IOS ve android işletim sistemi kodlamalarında kullanılacak veri tabloları aşağıdaki gibi olacaktır. Kodlamalar, SMS kotası ve sunucu sistemi ile birlikte yapılacaktır. Proje tesliminden itibaren ilk bir yıl bakım çalışmaları yüklenici tarafından yapılacaktır. Cep telefonu uygulama panelinde bildirim özelliği aktif olacak, maç skorları ve haberler bu şekilde kullanıcıya gönderilecektir.</p> <p><b>1.Ana Panel</b></p> <p>Bu panelde, birbirinden bağımsız dernekler için tüm alt bileşenlerin yer aldığı yetkilendirme yapılacaktır. Yani aynı sistem başka bir dernek tarafından dinamik olarak oluşturulacak bir kullanıcı adı ve şifre ile yapılabilecektir. Yeni kullanıcı açma, SMS ile şifre sıfırlama, kullanıcıyı pasif etme, kullanıcı istatistikleri yer alacaktır.</p> <table><tr><th>TABLO</th><th>SÜTUNLAR</th></tr><tr><td>Federasyon Kayıt/Düzenleme/Pasif Etme</td><td>Federasyon adı, adresi, eposta, telefon, başkan, logo, şifre tanımlama, kütük no gibi bilgiler yer alacaktır.</td></tr><tr><td>Federasyon İstatistikleri</td><td>Kulüp sayısı, oyuncu sayısı, tesis sayısı, hakem sayısı, maç sayısı gibi istatistikler yer alacaktır.</td></tr><tr><td>Federasyon Toplu SMS Atma</td><td>Toplu ve tek tek SMS atma işlemidir.</td></tr><tr><td>Resmi Yazışma Paneli</td><td>Bu kısımda, ana panelde açılmış diğer federasyonlar ile hızlı belge gönderme yazışma yapılması sağlanacaktır.</td></tr></table> <p><b>1.Dernek Paneli</b></p>	TABLO	SÜTUNLAR	Federasyon Kayıt/Düzenleme/Pasif Etme	Federasyon adı, adresi, eposta, telefon, başkan, logo, şifre tanımlama, kütük no gibi bilgiler yer alacaktır.	Federasyon İstatistikleri	Kulüp sayısı, oyuncu sayısı, tesis sayısı, hakem sayısı, maç sayısı gibi istatistikler yer alacaktır.	Federasyon Toplu SMS Atma	Toplu ve tek tek SMS atma işlemidir.	Resmi Yazışma Paneli	Bu kısımda, ana panelde açılmış diğer federasyonlar ile hızlı belge gönderme yazışma yapılması sağlanacaktır.
TABLO	SÜTUNLAR										
Federasyon Kayıt/Düzenleme/Pasif Etme	Federasyon adı, adresi, eposta, telefon, başkan, logo, şifre tanımlama, kütük no gibi bilgiler yer alacaktır.										
Federasyon İstatistikleri	Kulüp sayısı, oyuncu sayısı, tesis sayısı, hakem sayısı, maç sayısı gibi istatistikler yer alacaktır.										
Federasyon Toplu SMS Atma	Toplu ve tek tek SMS atma işlemidir.										
Resmi Yazışma Paneli	Bu kısımda, ana panelde açılmış diğer federasyonlar ile hızlı belge gönderme yazışma yapılması sağlanacaktır.										



Bu kısımda, Ana Panelde açılmış dernekler, kendi faaliyetlerine yönelik çalışmaları veri olarak kaydedecektir. Ayrıca 4 alt panel tanımlaması yaparak yetkilendirme işlemleri buradan yapılacaktır.

AÇILACAK EKРАНLAR	KULLANIM AMACI
Kulüp Paneli	Bu panelde kulüplerin lisans veri girişleri sağlanacak, itirazlar alınacaktır.
Hakem Kurulu Paneli	Bu bölümde hakem tanımlaması yapılacak, hakemlerin maç ve olay raporlarını göndermeleri, vb. faaliyetler eklenecektir.
İl Temsilcisi Paneli	Bu bölümde saha komiseri ve görevli ataması yapılacak, maç girişleri yapılacak, müsabaka tarihleri atanacaktır.
Alt Kullanıcı Paneli	Bu bölümde haber girişleri, il temsilcisi ekranı, kulüp ekranı, yönetim vb. ekranlar yer alacaktır. Bu panelde belirtilen kullanıcılara resmi yazışma yapabilme yetkisi tanımlanacaktır.

Sistemde SMS gönderilecektir. Gönderilecek SMS'ler ve içerikleri şöyledir;

AÇILACAK EKРАНLAR	KULLANIM AMACI
İl Temsilcisinin eklediği her müsabakada ev sahibi ve misafir takıma SMS ile şifre gönderecektir.	Kulüpler bu şifre ile sistemde kayıtlı sporcuları ve yöneticileri ile müsabaka isim listesi hazırlayacaklardır. Son kısımda onaylayacaklardır. Bu bilgiler cep uygulamasından bildirim ile iletilecek, kullanıcının görmesi sağlanacaktır.
İl Temsilcisinin eklediği her müsabakada saha komiseri görevlendirme yapacak ve 10 haneli bir şifre saha komiserine SMS ile ulaştırılacaktır.	Saha komiseri kendisine gelen bu müsabaka listesinde gol, sarı kart, maçın başlaması gibi aksiyonları anlık olarak sisteme işleyecektir. Bu bilgiler cep uygulamasından kullanıcılara bildirim yolu ile iletilecektir. Kullanıcının maç bilgilerine erişimi sağlanacaktır.
Hakem kurulu SMS ile hakemlere maça atandığını bildirecektir	Hakemler maç sonunda müsabaka isim listelerini, itirazları inceleyecek, müsabaka isim listelerinin PDF hallerini sisteme yükleyeceklerdir. Olay raporlarını ise doğrudan veri olarak ekleyeceklerdir.
Hakem maç raporunu onayladığında olay raporu ve maç listeleri için Disiplin Kurulu ve İl Temsilcisine SMS gidecektir.	İl Temsilcisi maç skorunu onayladığında, müsabaka puan cetveli ve diğer bilgiler güncellenecek, hakem, görevli ekranları vb. kilitlenecek, şifreler çalışmaz hale gelecektir. Disiplin kurulu ise raporu değerlendirip ilgili sporcu hakkında ceza tayin edecek, bu ceza tüm kulüplerin ekranına yansıtılacak, ilgili kulüp



	başkanına SMS ile iletilecektir. Ceza tablosuna yansıtılacaktır.
Şifre hatırlatma	Her türlü şifre hatırlatma ekranları SMS sistemi ile yapılacaktır. Sisteme girişlerde de SMS doğrulama gerçekleştirilecektir.

Dernek Paneli ve alt kullanıcı panelinde yer alacak özellikler şöyledir: Bu özellikler ile ilgili alt kullanıcı tanımlaması yapılırken, yönetici tarafından hangi özelliğe ait yetkinin verildiği belirlenmelidir. Sistemin veri kısmında şu ekranlar olacaktır: Her ekranda yüklenecek görseller kullanılacaktır. Görseller minimum seviyede tutulacak ve sıkıştırılmış halde olacaktır.

#### AÇILACAK EKРАНLAR

Yönetim Kurulu Ekranı, ASKF Tarihi Ekranı, Spor Bakanı Ekranı, Vali Ekranı, ASKF Başkanı ekranı, İl Temsilcileri Ekranı, İl Hakemleri Ekranı, Gençlik Spor İl Müdürü Ekranı, Kulüp Ekranı, Spor Ödülleri, Antrenörler, Bilgi Panosu, Evrak Deposu, İletişim, Puan Durumu, Ceza Tahtası, Fikstür, Canlı Maçlar, Futbolcu İstatistiği, Disiplin Kararları, Sponsorlar, Spor Tesisleri, Gözlemciler, Saha Komiserleri, Foto Galeri, Video Galeri, Şampiyonluk Arşivi, Duyuru Ekranı, BOT ile GSB, TFF Haber Çekimi, Haber ve Kategoriler, Site, Logo, Title, Google vb. Ayarlar Ekranı, Lisans Formları Ekranı, Sezon Bilgisi Ekranı, Cep Telefonu Listesi, Menüler, Yazılım Güncelleme Duyurusu IOS ve Android Bildirim Alanı

### 3.Kulüp Paneli

Bu panelde spor kulübünün lisans ekleme, düzenleme, silme, PDF çıktı alabilme, filtreleme, kulüp bilgilerini sisteme işleme, kulübüne atanana maçları, skorları, duyuruları görebilme, fotoğraf ekleyebilme, temel itiraz işlemlerini yapma, istatistiklerine ulaşabilme, ana panele haber gönderme, gönderdiği haberleri paylaşabilme, kulüp yetkilerini değişme vb. ekranlar yer alacaktır.

#### TABLO

Duyuru alanı, kulüp logo ve diğer bilgilerin işlenmesi, lisans veri girişi, lisans çıktıları, disiplin kurulu kararına itiraz, müsabaka isim listesi hazırlama, maç istatistikleri, ceza, haber gönderme, lige katılım evrakları, yönetici kartı ekranı.

### 3.İl Temsilci Paneli

Bu panelde sisteme takım ekleme, bu takımlar için lig planlama, liglere takım atama, takım atanmış liglerde takımların maçlarını girme, maçlar için hızlı tarih ve saat ile skor bilgisi girme, hakem ve saha komiseri raporlarını onaylama, müsabakalar personel atama, personelin maç raporlarını çıkarma, sağlıkçı atama. Ataması yapılmış görevlilere SMS atma ekranları olacaktır.

**TABLO**

Lig oluřturma, takım oluřturma, ma giriři, ma hızlı skor ve tarih atama, hakem raporu onaylama, saha komiseri ekleme, lige takım atama, puan tenzili, averaj sistemi, saha komiseri ekleme, saha komiseri SMS atma, hakem kuruluna SMS, personel atama, personel ve saha komiseri istatistikleri, deneti atama SMS atma, saėlıki atama SMS atma.

**4.Hakem Kurulu Paneli**

Bu panelde, il temsilciliėinin amıř olduėu msabakalar grnecek olup ařaėıdaki iřlemler yapılacaktır.

**TABLO**

Hakem Ekleme

Maa Hakem Atama

Hakem Atanmıř Ma SMS Atma

Gemiř Atanmıř Hakem Listesini Grme

Rapor Alma

**5.Hakemin Cep/ Bilgisayar Ekranı**

Bu panelde, il temsilcisinin atandıėı ma ve mala ilgili bilgiler yer alacaktır.

**TABLO**

Cep/Bilgisayar: Atanmıř maın tarihini ve yardımcılarını řifre ile grebilme

Cep/Bilgisayar: Atanmıř mata msabaka isim listesi eklenmemiř ise listeyi girme

Cep/Bilgisayar: Atanmıř mata aksiyonlar (sarı/kırmızı kartlar, goller vb.) girilmemiř ise verileri girme

Bilgisayar: Ma raporu oluřturup, maı skorunu onaylayarak gnderme

Bilgisayar: Msabaka isim listesi PDF dosya gnderme

**6.Saha Komiserinin Cep Ekranı**

Bu panelde, bahse konu grevlilere SMS gnderimi ve grev atama iřlemi yapılacaktır.

**TABLO**

Cep/Bilgisayar: Atanmıř maın tarihini ve hakemlerini řifre ile grebilme



Cep/Bilgisayar: Atanmış maçta müsabaka isim listesi eklenmemiş ise listeyi girme

Cep/Bilgisayar: Atanmış maçta aksiyonlar (sarı, kırmızı kartlar, goller vb.) girme

Bilgisayar: Maç raporu var ise oluşturup gönderme

Ekranı şöyle olacaktır:

MAÇ BİLGİ	AKSİYON GİRİŞ	MAÇ LİSTESİ GİRİŞ
Ev Sahibi Takım		AAAAAA
Misafir Takım		BBBBBB
Saha Bilgisi		CCCCCC
Saat Bilgisi		DDDDDD
Maçın Hakemi		EEEEEEE
Yardımcı Hakem		FFFFFFFF
Yardımcı Hakem		GGGGGG
Gözlemci		HHHHHH
Sağlıkçı		IIIIIIIIII
Saha Komiseri		IIIIIIIIII
Federasyon Temsilcisi		JJJJJJJJJ
Ev Sahibi Takım iletişim		KKKKKK
Misafir Takım iletişim		LLLLLLL
Denetçi		MMMMM

Gol Girişi	Gölü Atan Takım, Golün Dakikası Golü Atan Futbolcu Gol Türü (Penaltı, Kendi Kalesine, Kafa ile, Ayak ile)
Sarı Kart	Kart Gören Takım Kart Gören Futbolcu Kart Dakikası
Kırmızı Kart	Kart Gören Takım Kart Gören Futbolcu Kart Dakikası
Uzatma Dakikası	Maçın Sonuna Eklenen Dakika



	Maç Başlat	Maç Başlat Butonu (Onay İster)
	Maç Bitir	Maç Bitir Butonu (Onay İster)
	Oyuncu Değişikliği	Değişiklik Yapan Takım Oyuna Giren Futbolcu Oyundan Çıkan Futbolcu Değişiklik Dakikası
	Ev Sahibi Takım	Forma No Oyuncu Seç (İsimle Arama)
	Misafir Takım	Forma No Oyuncu Seç (İsimle Arama)
	Yönetici Seç Ev Sahibi	Yönetici Adı
	Yönetici Seç Misafir	Yönetici Adı
	Teknik Direktör Ev Sahibi	Teknik Adam
	Teknik Direktör Misafir	Teknik Adam
Danışmanlığın Süresi (Saat/Gün/Hafta)	90 gün	
Danışmanlığın Katılımcı Sayısı	-	
Danışmanlığın Yeri	Ağrı Amatör Spor Kulüpleri Federasyonu	
Danışmanlıkta Firma Tarafından Sağlanacak Materyaller	Projeye konu olan Amatör Futbol Yönetim Sisteminin PHP, IOS, Android kaynak kodları hem CD ortamında teslim edilecek hem de sunucuda yayınlanacaktır. Yayınlanacak olan sunucunun minimum özellikleri şöyledir; 32 Gb Ram, 10 CPU işlemci gücü, 80 Gb SSD, Nvidia Grid K22Q 256 Mb GDDR5, SSL Sertifikasyonu yapılmış, Dedicated IP adresine sahip, Windows server lisanslı, 1 Gb porta sahip, sınırsız trafik özelliklerinde olacaktır. Sunucunun barındırma süresi minimum 3 yıldır. Sunucu ile birlikte IOS ve android işletim sistemlerinin market mağazalarına da yüklemeler gerçekleştirilecektir. Ayrıca sistemin SMS ve Bildirim özellikleri aktif olarak kullanılacak olup, SMS özelliğinin kullanılabilmesi amacı ile 100 bin SMS kotası tanımlaması yapılacaktır.	
Yüklenici Firmada Aranan Şartlar	<ul style="list-style-type: none"><li>Yazılım veya otomasyon konusunda iş deneyimini gösteren en az 25.000 TL'lik fatura örneği,</li><li>Firma tarafından yapılmış IOS ve android uygulama örneği indirme linki adresi.</li><li>İlgili programların firma tarafından yapıldığını gösterir belge veya taahhütname.</li><li>Mesleki ve teknik okul/kurumlardan aldığı iş yeri açma belgesi.</li></ul>	
Danışmanda Aranılan Şartlar	<ul style="list-style-type: none"><li>Danışmanlık sağlayacak kişinin Yönetim Bilişim Sistemleri veya Bilgisayar Programcılığı lisans mezunu olması veya yazılım/web tasarım sektöründe en az 10 yıllık deneyime sahip olduğunu belgelemesi gerekmektedir.</li></ul>	



Faaliyet Eğitim Faaliyeti ise; Eğitim Müfredatı	Eğitim faaliyeti içermemektedir.
Genel Şartlar <sup>1</sup>	<ul style="list-style-type: none"><li>Faaliyet dolayısıyla düzenlenecek her türlü belgede ve eğitim/çalıştay esnasında Serhat Kalkınma Ajansı Görünürlük Rehberi esas alınacaktır. (Söz konusu rehber <a href="http://www.serka.gov.tr">www.serka.gov.tr</a> adresinden temin edilebilir)</li><li>Faaliyet yüklenici ile ajans arasında sözleşmenin her iki tarafça imzalanmasını takip eden günden itibaren başlar ve takip eden altı aylık süre içerisinde gerçekleştirilir.</li><li>Eğitim ve faaliyetler belirtilen tarih aralığında olmak şartı ile ilgili kurumun uygun göreceği tarihlerde gerçekleştirilir.</li></ul>

<sup>1</sup> Teknik şartname formundaki genel şartlar başvuru sahibi tarafından değiştirilmeyecektir.